株式会社　カルチャーブレン

〒124　東京都葛飾区宝町２－30－16

おもしろ情報局(03)695－3513

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

CBF-3H

飛龍の拳III

ドラゴン

五人の龍戦士

【取扱説明書】

任天堂 ファミリーコンピュータ™

ごあいさつ

このたびはカルチャーブレーン・ファミリーコンピュータカセット「飛龍の拳Ⅲ―五人の龍戦士―」CBF－3Hをお買上げ頂きまして、誠にありがとうございました。ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この取扱い説明書をよくお読み頂き正しい使用法でご愛用下さい。

もくじ

○ゲームを始める前に……6P
○対決モードの遊び方……7P
○マスター操作……12P
○ビギナー操作……17P
○ふっかつのおうぎ……26P
○アイテム……28P
○変身……30P
○大魔獣モード……33P
○カルチャーブレーンニュース……35P
○ヒントコーナー……37P

夢之助からみんなへ…

本格格闘技ゲーム飛龍の拳シリーズも本編「五人の龍戦士」をもって3作目となりました。1作目「奥義の書」2作目「ドラゴンの翼」と、全国のみんなの絶大な支援を頂き大変な人気シリーズへと成長しました。

本作品は今までの飛龍の拳の集大成として、すべての面においてグレードアップした、シリーズ最高傑作として認められる作品を目指し、スタッフ一丸となって頑張りました。リアルな格闘技戦はもちろん、剣や棍をつかって戦う龍飛たち5人の龍戦士の活躍をお楽しみ下さい。

また、今回は暗黒界のアウトロー〝龍の牙〟軍団との最後の戦いになるでしょう。龍の牙を陰で操る者の正体は？　そして、その野望とは!?　シリーズ最強の軍団が、さらなる激闘が君を待ちうける！この戦いに結着をつけるのは君だ!!

五人の龍戦士 VS 五大明王

ものがたり

人々がこの世に生まれ出るはるか昔、天界と暗黒界の間に、想像を絶する大戦争が繰り広げられた。

この戦いは、天界の英雄、龍天大聖が暗黒界の大魔神に勝利し、大魔神をはるか遠くの次元へと封印することによって終結をみる。

時は現代。天空に怪しく光る赤い星が現われた。これこそ大魔神復活の兆しである。

天界から遣わされた龍飛たち5人の龍戦士は、龍魔王フーズ・フー率いる龍の牙や、強敵月光衆など、大魔神の復活を担う者たちとの激しい戦いを乗り越え、目覚めかけた大魔神を再び封印することに成功したのだった。戦いは終わったかに見えた……。

しかし安息の日々を送る龍戦士の頭上に忽然と現われその輝きを増し始めた赤い凶星！　平和な各地で、若者たちが謎の集団失踪を遂げ、街は暴徒の支配する魔都と化す。

世界を覆う黒い影に招かれ、5人の龍戦士は戦いの禍中へとその身を投げ出して行く！

ゲームを始めるまえに

飛龍の拳Ⅲ―五人の龍戦士には、大きくわけて3つのモードがあるんだ。それは…

① ザコ敵をけちらしながら進む縦横スクロールの道中モード。
② 心眼システムにより超本格格闘戦を楽しめる対決モード。
③ 道中にひそむ巨大な魔獣との迫力のバトルをコマンド戦で楽しめる大魔獣モード。

この3つのモードが組み合わさって1つのステージを構成しているんだよ。

■メニュー画面

タイトル画面でスタートボタンを押して、メニュー画面に切りかえよう。まずは、続きをプレイする人は、ふっかつのおうぎを選びパスワードを入力しよう。最初からプレイする人は、難易度を決めるんだ。(写真②)　アクションファン、飛龍ファンは迷わずマニア。チョット自信のない人はふつう、アクションは苦手という人はチビッコを選ぼう。次は、操作方法のセレクトだ。ビギナーかマスターか、詳しくは11ページを読んでね！

写真①

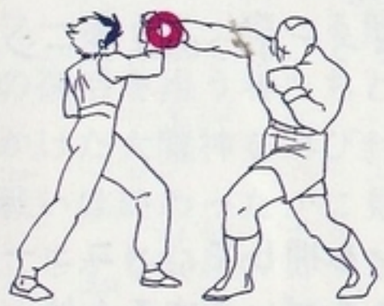
写真②

対決モード――心眼システム――

飛龍の拳が初めて可能にした「防御」をとりいれた格闘技システム、それが心眼システムだ。ただのボタン連打ゲームとはわけがちがうシステムをよーく説明しよう。

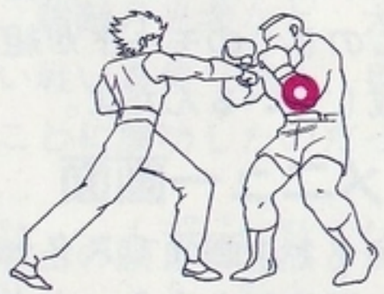
厳しい修業の末、心眼にめざめた龍戦士たちは、相手のスキや、相手が自分のどこを狙っているかを◎（赤いひかり）で見ることができるのだ。

例１・防御せよ！



自分の上段に◎（赤い光）が出た。素速く防御せよ！

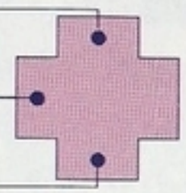
例２・攻撃のチャンス



敵の中段に◎（赤い光）が出た。素速く攻撃せよ！

上図の様に攻撃・防御は、上段（頭）、中段（腹）、下段（足）にわけて行うのだ。

○――上段
○――中段
○――下段



※✚ボタンで攻撃したい位置、防御したい位置を決めよう！

少林寺の基本は防御にあり!!

このシステムの基本は防御にあり。自分に◎（赤いひかり）がついているとき、無謀にも攻撃をしようとすれば相手の攻撃をくらってしまうぞ。まずは我慢して、防御し、相手に◎がついたらすばやく攻撃しよう。正しく防御をしていけばＫＯメーターがたまり、必殺技・飛龍の拳がつかえるのだ。

◎（ひかり）の種類

ひかりは◎（赤いひかり）だけではないぞ。心眼の教えを会得している龍戦士には、次の３つの光も見える。

◀青いひかり
◎よりも大きなダメージを与えるチャンスだ。但し、その出し方は相手によって方法がちがうのだ。

◀秘孔のひかり
一撃必殺のチャンスを示す究極のひかり。その出し方は難しいぞ！

◀ラッシュのひかり
連続攻撃のチャンスを示す。これにあたるとＡかＢボタンの連打で自動的に技をくりだして攻撃できるのだ。

ゲームの要だ！　KOゲージ

飛龍の拳シリーズには欠かせない「KOゲージ」。これがいっぱいになるとサイン音が鳴って、必殺技がつかえるようになるぞ。

■これがKOゲージだ。

◀KOゲージはどんなに減っても4つ以下にはならないんだ。

モード別説明

■道中モード……道中に出現する敵キャラクターを倒すとゲージがアップしていく。ゲージはいっぱい（10コ）になると闘気がうてたりするんだ。ダメージをうけるとゲージが減ってしまうからネ。

◀闘気
Bボタンで発射。ダメージをうけなければ50発までうてる。

◀奥義・八方陣
闘気のP UP版。画面中の敵を一掃する強力技。但し消費量が大きいから3発までしか使えない。

KOゲージを常に貯めてから先へ進もう。対決モードや大魔獣モードに突入してもKOゲージがいっぱいならば有利に闘うことができるぞ！

■対決モード……敵の攻撃を防御していくと、KOゲージがたまっていくぞ。いっぱいになると、必殺技「飛龍の拳」や敵が暗黒界の闘士なら「法力」や「闘気」が使えちゃうのだ。

◀ピンチになったら防御に徹して、飛龍の拳の連続攻撃で、一気に逆転しよう！

■大魔獣モード……コマンドによる「こうげき」や「ほうりき」がヒットするとKOゲージがアップ。より大きなダメージを与えられる飛龍の拳がつかえるぞ！

◀チャンス！
飛龍の拳でとどめをさそう！

操作方法について

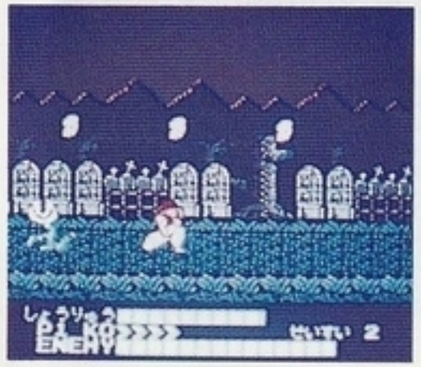
心眼システムはしっかりとわかったかな。それでは、技の出し方を説明しよう。

今回、飛龍の拳Ⅲの大きな特徴として、操作法が2種類あるんだ。これをスーパーアクションシステムと呼んでいるんだ。今まで通りの操作法をマスター操作といい、それに対してもっとシンプルなボタン操作の方をビギナー操作というんだ。

マスター操作

飛龍シリーズのファンならこれで決まり。また、アクションファン、格闘技ファンもマスター操作でプレイしよう。真の飛龍の拳のおもしろさは、マスター操作にあり!!

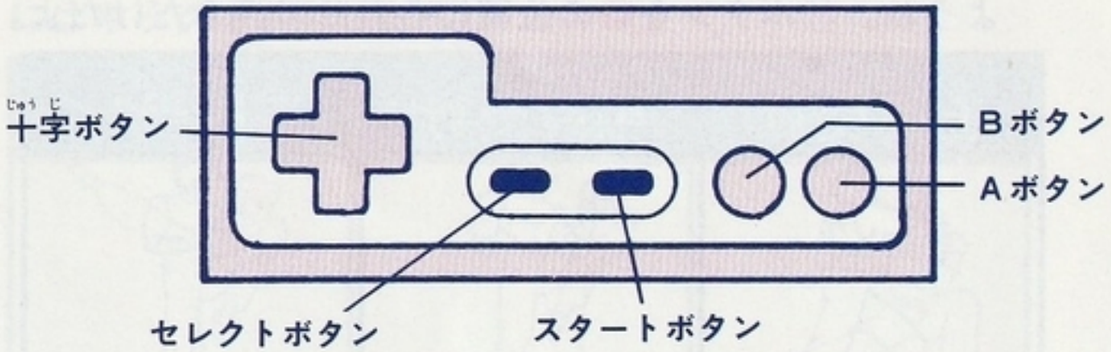
ビギナー操作



アクションが苦手な人や、自信のない人はこちらでプレイしよう。操作はいたって簡単だし、対決モードでは、ＡＩによる自動化システムで誰にでもプレイできちゃうのだ。

マスター操作法

道中モードは防御がないけど、あとは対決モードと操作法はいっしょだよ。



○Ⓐボタン…パンチ
○Ⓑボタン…キック
○✚ボタン…自機の移動や防御に使う
○Ⓐ＋Ⓑ…大技をつかえるぞ。
○✚の上を押しながらⒶ＋Ⓑ同時で大ジャンプ
○セレクト…聖水をつかう。
○スタート…画面をポーズ。コマンドがでてくるよ。▲(矢印のボタンを押す)

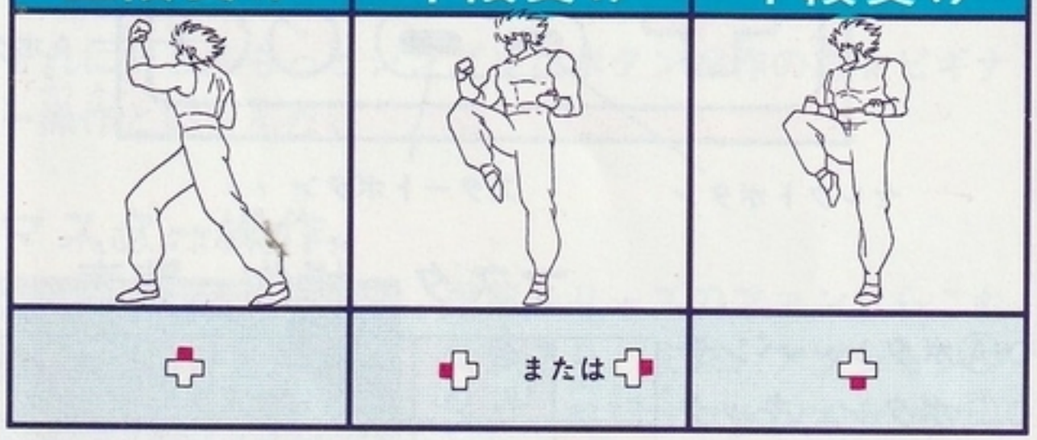
マスター操作一覧表

	Ⓑ Ⓐ	▼Ⓑ Ⓐ	Ⓑ ▼Ⓐ	▼Ⓑ ▼Ⓐ
✚	かまえ	中段キック	中段パンチ	中段大技
✚▲	ジャンプ／上受け	上段キック	上段パンチ	(飛龍の拳)上段大技
✚▶	右移動(中受け)	中段キック	中段パンチ	↗大ジャンプ
✚◀	左移動(中受け)	中段キック	中段パンチ	↖大ジャンプ
✚▼	しゃがみ	掃腿	道抬／掃腿対	下段大技

マスター操作・防御&パンチ

1．防御（対決モードだけです）

なんといっても対決モードの基本。しっかりと修得しようね。✚ボタンを◉の位置に合わせて押すだけだよ。

上段受け	中段受け	下段受け
		
✚	✚ または ✚	✚

2．パンチ

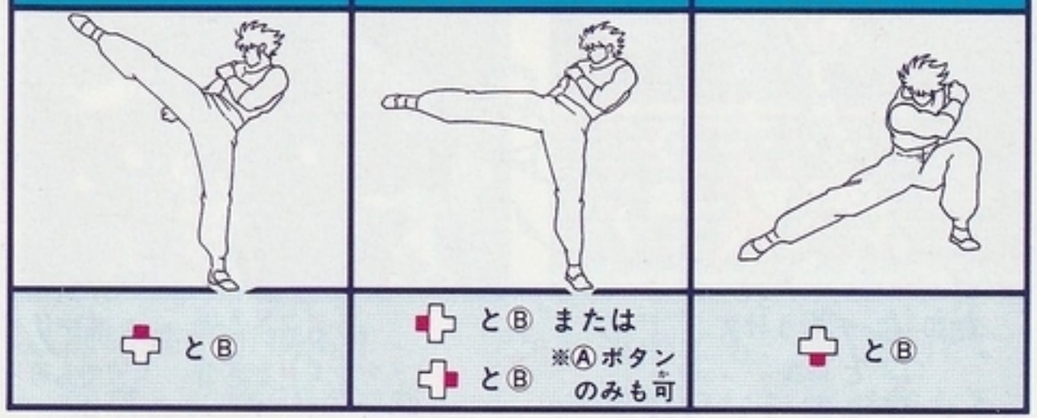
攻撃の基本だよ。Ⓐボタンで使おう。

上段パンチ	中段パンチ	台からおりる
✚ とⒶ	✚ とⒶまたは ✚ とⒶ ※Ⓐボタンのみも可	✚ +Ⓐ ※道中だけだよ。

マスター操作・キック&大技

3．キック

キックは間合が遠くても、当りやすいのが特徴。強敵にはキックを多用しょう。

上段キック	中段キック	下段キック
		
✚ とⒷ	✚ とⒷ または ✚ とⒷ ※Ⓐボタンのみも可	✚ とⒷ

4．大技

ⒶとⒷと✚で強力な威力を誇る大技が炸裂する！

旋風脚（上段大技）	中段回しげり（中段大技）	前掃腿（下段大技）
✚ とⒶⒷ	ⒶⒷ	✚ とⒶⒷ

マスター操作・特殊な動き・技

5．特殊な動き

投げは防御から一転攻撃へ移れる高等テク。大ジャンプは敵の大技や必殺技をかわすのに有効だよ。

投げ	しゃがみ	ジャンプ
敵のパンチをうけて ✚ とⒶⒷ	✚	✚ とⒶⒷ ✚ とⒶⒷ ※道中は ✚ でも可

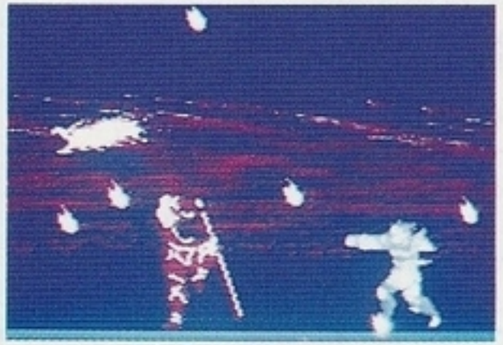
6．特殊な技

敵につかまれたら、ふりほどかないと投げられるぞ！

ふりほどき	闘気	飛龍の拳
✚ を すばやくくり返す または Ⓐ か Ⓑ をすばやく押す	ＫＯゲージが「100」で Ⓑで発射	ＫＯゲージが「100」で ✚ とⒶⒷ ※道中では使えません。

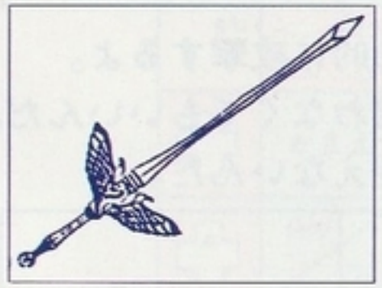
法力とは!?

■法力……天界と暗黒界との戦いにおいて神々があやつったとされる超自然的な大いなる力。龍飛たちが変身し、ＫＯゲージが満たんの時✚の上とⒶで法力、爆烈!!



▲龍の闘気が疾る!!
龍飛、必殺の法力だ。

▲道中でも、同じ操作で闘気ＰＵＰ版が使える。



◀法力のパワーアップ
法力は天界の武具に宿っていてより強力な武具を手にいれれば法力もパワーアップするのだ。

◀法力の防御
敵の法力も強力だ。しかも唯、防御してもダメだ。鏡だけが、法力に対して防御できるアイテム。必ず、手にいれよう。

ビギナー操作法

ビギナー操作とマスター操作の大きな違いは操作一覧表を見比べてもらえばわかるけど、ボタン操作がスゴクシンプルなことだ。

★防御(対決だけ)✚のどこかを押せば、自動的に防御。

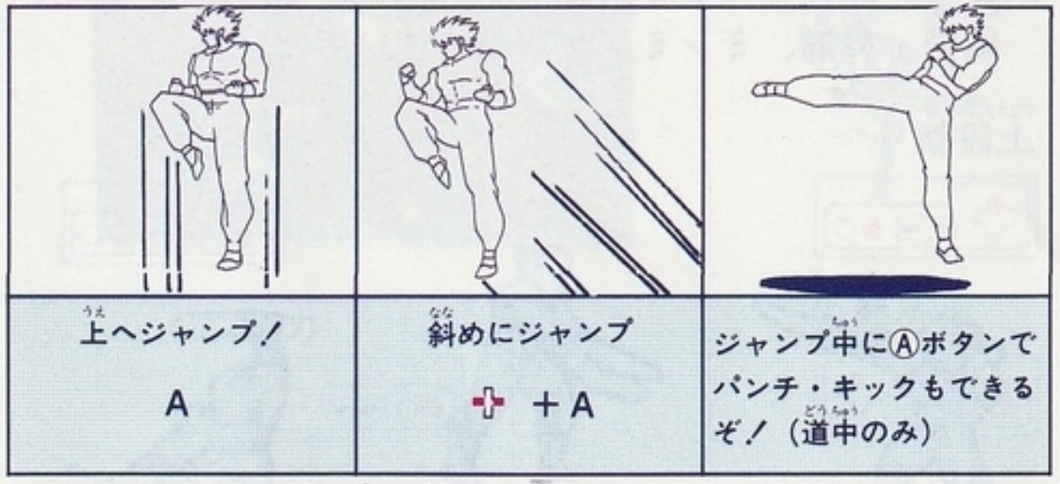
もちろん中段防御。✚	自動的に上段も防御する。✚	なんと、下段✚も防御しちゃう。

★攻撃　Ⓑボタンを押すだけ、自動的に攻撃するよ。
自分で✚を操作して◉を狙わなくてもいいんだ。
但し、道中はキックしか使えないんだ。

中段攻撃	上段攻撃	下段攻撃

どうしてもアクションが苦手な人のために

★ジャンプ　Ⓐボタンでジャンプ
道中は✚の上でもジャンプするんだ。



上へジャンプ！ A	斜めにジャンプ ✚ ＋A	ジャンプ中にⒶボタンでパンチ・キックもできるぞ！（道中のみ）

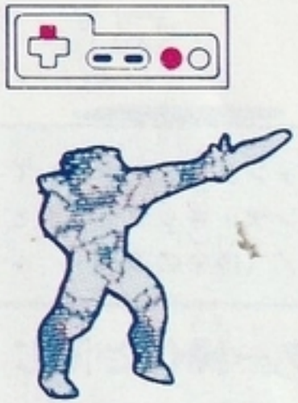
これ以外の大技や必殺技は、マスター操作と同じですから12ページをよく見てね。

	B A	B A	B A	B A
✚	かまえ	中パンチかキック	ジャンプ	中級大技
✚▲	ジャンプ / 上受け	上キックか上パンチ	ジャンプ	(飛龍の拳) 上段大技
✚▶	右移動 (中受け)	中パンチか中キック	↗ ジャンプ	↗ ジャンプ
✚◀	左移動 (中受け)	中パンチか中キック	↖ ジャンプ	↖ ジャンプ
✚▼	下うけ	掃腿	台おり	下段大技

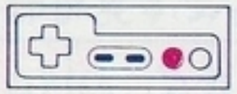
双剣　武器をつかって戦う①

ファンの中には、待っていた人も多いんじゃないかな。
武器は、変身したときだけつかえるぞ。
龍飛、昇龍、ミンミンが双剣の使い手だ。

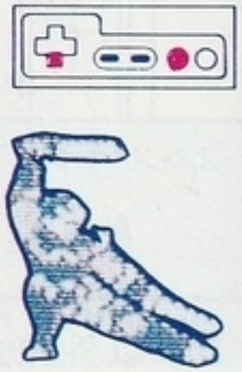
上段斬り



中段斬り



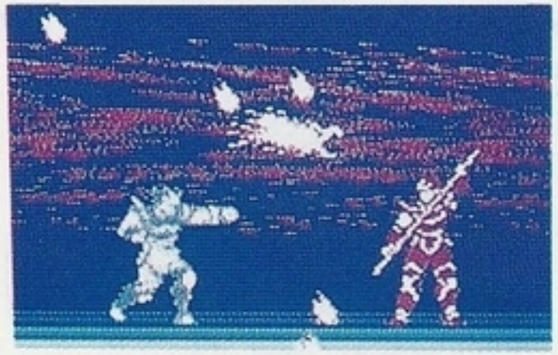
下段斬り



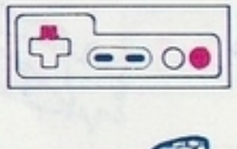
上段受け

中段受け

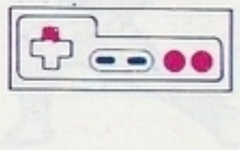
下段受け



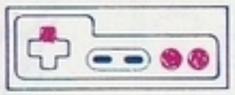
法力



飛龍の拳



旋風剣



ジャンプ

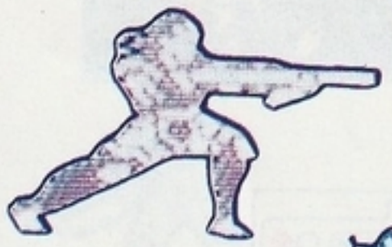
注意

武器は対決モードで、変身したときだけです。道中では使えません。また、武器はキャラクターで決っています。武器の交換や武器をはずすことはできません。

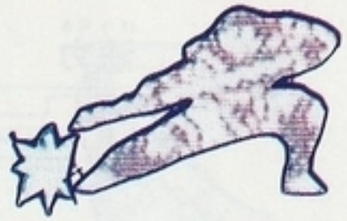
棍術　武器をつかって戦う②

棍の破壊力は、剣をもしのぐといわれているんだ。ハヤトとワイラーが使うぞ。

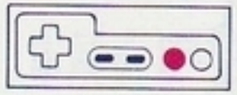
上段突き



下段突き

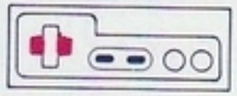


中段突き



上段受け

中段受け



下段受け

法力

飛龍の拳

棍蹴脚

ジャンプ

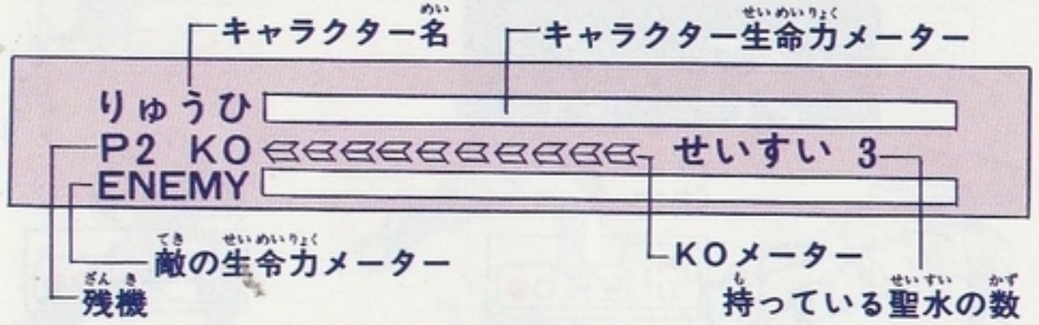
注意

武器は対決モードで、変身したときだけです。道中では使えません。また、武器はキャラクターで決っています。武器の交換や武器をはずすことはできません

道中モードのあそび方

道中は縦横スクロールアクションなんだ。途中、様々な敵キャラクターが龍戦士の行く手を阻むぞ。

●表示部の説明

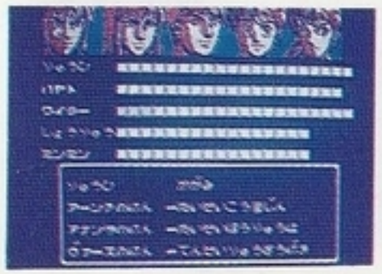


●コマンドの説明

スタートボタンを押すと、写真のように表示部にコマンドがあらわれるぞ。✚で▶を動かしⒶで決定。

① サブ画面を呼びだす。
② せいすいをつかう。
③ なかまセレクト画面を呼びだす。

※仲間セレクトで道中チェンジが出来るのはステージ5の世界大会のあとです。



◀仲間セレクト画面だよ。

●小ボスとの戦い

◀道中の敵キャラクターの小ボスとであうとスクロールが止まり一対一の戦いになるんだ。強敵揃いだから、心して戦おう。

●道中対決モード

◀道中で対決モードにはいると、スクロールが止まり、倒すまでは脱出できないんだ。

●ビジュアル画面とメッセンジャー

◀ステージとステージの間や、特定の場所で、左のような画面に切りかわるよ。物語の重要ポイントだ。しっかりと読んでね。

◀この人たちは敵じゃないよ。近づいてAかBボタンを押すと色々な話をしてくれるんだ。

サブ画面は情報の宝庫だ。

道中で▶サブがめんを選ぶと、サブ画面が表示される。

▶日輪剣　集めた日輪剣の部品が表示されるぞ。

▶ほうぎょくにきく

▶しんじつのたま　そのワールドに、格闘家に化けた龍の牙がいるとき、正体の暴き方を教えてくれる。

▶ときわたりのたま　重要なアイテムをとり忘れた時に不思議な力で、時空を渡ることができる。

▶そうび—ほうりき　龍戦士の手に入れた宝剣と、それに宿る法力が表示される。

注意

宝剣は強いものは手に入れると自動的にセットされます。
自分で装備の変更をしたり仲間に渡したりはできません。

▶どうぐ　アイテムを使うコマンドだ。

▶ふっかつのおうぎ　その状態のパスワードが表示される。

コンティニューと復活の奥義

自機は3機（表示はP2）でスタートし、全部無くなったらゲームオーバーの画面になるからAボタンを押す。

左の画面になったら、つづけるを選ぶと、章の頭から再スタートだ。アイテムは残るよ。

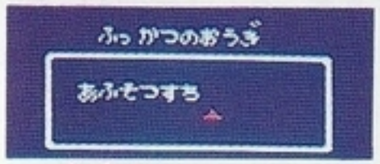
ふっかつのおうぎとは、一度中断したプレイを再開するときに入力するパスワードの事だ。

●ふっかつのおうぎのとり方

①ゲームオーバーした時。▶ふっかつのおうぎをセレクトする（画面写真①）書きうつした後、Aボタンを押すとプレイが続けられるよ。

②道中でサブ画面を呼び、▶ふっかつのおうぎをセレクトする。

●ふっかつのおうぎの入力



メニュー画面で、▶ふっかつのおうぎをセレクトし、書きうつしたパスワードを入力しよう。

注意●パスワードで記憶されない物

イダテンのたび、まよけの札、黒ダイヤ、黒ルビー、黒メノウ、黒真珠、黒ヒスイ、得点。パスワード入力後のプレイ再開は各章のスタート地点です。

1～4章までのステージ紹介

1章から4章までを簡単に紹介するぞ。各章の龍戦士が活躍する舞台だよ。

第一章　激闘再び

闇の象徴、赤い凶星の突如の出現は、平和の終焉を意味していた！悪の格闘技ジム・黒竜会の裏で、甦えった龍の牙の影がうごめく
龍飛の新たなる戦いの幕は切っておとされた！

第二章　聖剣伝説・超法力の謎

龍戦士の真の力を呼びさますという伝説の宝剣、日輪剣、黒い翼の招きと知りつつも日輪剣を求め、ハヤトは単身、不知火忍者一族の屋敷へと向かう。

第三章　格闘要塞を叩け！

世界中で頻発する若者失跡事件。謎の組織、"獅子の穴"では、何が起こっているのか？ 龍の牙の身も凍る計画を阻止するため、怒りに燃えたワイラーの鉄拳がうなる！

第四章　死闘！迫り来る赤き凶星

消息を絶ったミンミンを追い、ロンドンの邪教の館へとひた走る昇龍。龍の牙の真の目的とは？ミンミンの運命は？天空の凶星は刻々と輝きを増す。はたして昇龍は間に合うのか。

アイテム紹介

剣
法力がパワーアップする。

カガミ
敵の法力を防げるようになる。

ドラゴンの翼
飛龍の拳がパワーアップする。

聖水
超聖水は3コまでもてる。体力がフル回復する。

KOゲージ
KOゲージがふえる。

イダテンのタビ
特定の場所へワープできる。

真実の珠
各ラウンドの龍の牙の正体を暴く。

時渡の珠
とりのがしたアイテムをとりにもどれる。

まよけのフダ
一定時間敵の出現がへる。

大黒小づち
一定時間無敵。

黒聖石
迷のアイテム。

いざ！　対決だ！

対決編では、「飛龍の拳」オリジナル心眼システムによる戦いが展開するぞ。詳しい説明は７ページを見てもらうとして、ここではそのポイントを紹介だ。

対決戦闘中にスタートボタンを押すと、下のコマンドが現われる。

へんしん……敵が龍の牙の本性を現した時、このコマンドで龍戦士へ変身！

せいすい……アイテムの聖水を使う。体力がフル回復。

なかまとかわる……５章の世界大会後はこのコマンドで仲間セレクト画面（→Ｐ 31 ）を呼び出せるぞ。

対決必勝ポイント

1　超聖水を取ろう。相手が弱い敵のときは、倒さずに超聖水が出てくるのを待とう。但し、３コもっていると出てこないからね。

2　聖水はしぶらずどんどん使おう。５人の仲間の体力値は、全々違うから使うタイミングを誤まると、敵の大技一撃で負けてしまうことも……。

3　大技はあまり狙いすぎないように、敵によっては、大技がビシバシ当たるけど、大体の敵にはよけられてしまうぞ。戦いが長びくよ。

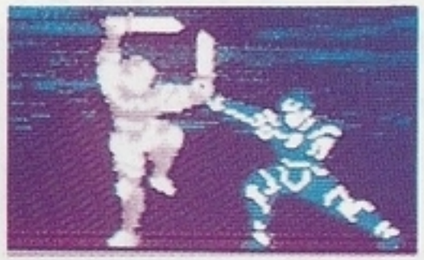
変身！　龍戦士！

龍の牙との対決のとき、▶へんしんコマンドで龍飛たち５人は龍戦士に変身する。

稲光りと共に、龍戦士に変身!!

変身が完了すると、各自専用の武器で戦闘を行い、さらに法力やパワーアップ版飛龍の拳が使えるようになるぞ。

●結界内での戦い



この結界から抜け出るには、相手を倒すしかない！殺るか殺られるか！必勝ポイント！

１．聖水はしぶらず、どんどん使おう。五大明王を筆頭に後半の敵の大技の威力は絶大。使うタイミングを誤まらないように！

２．敵によっては飛龍の拳より法力、法力よりも飛龍の拳の方が有効などの性格がある。むやみに技をしかけず相手のくせを見抜こう。

仲間セレクト

5章の世界大会終了後は、集結した龍戦士のだれかひとりを選んでプレイできるぞ。もちろん道中も対決もだ。▶なかまとかわるコマンドで、仲間セレクト画面を呼び出そう。▶で好きな龍戦士を選んでAボタンを押せば、仲間チェンジの完了だ。

飛龍の拳3では、手持ちのキャラクターが0になるとゲームオーバーになってしまう。仲間のライフメーターが残っていても、3回やられたらゲームオーバーなので、注意してプレイしよう。

これが、0になるとゲームオーバー

注意

※KOゲージは、チェンジ後の仲間がそのままひきつぐ。

これが龍飛とその仲間龍戦士たちだ

龍飛

得意技 旋風脚

体力、攻撃力共に5人の中で平均値以上の優れた能力をもつ。

ハヤト

得意技 逆回しげり

龍飛のライバルを自称するだけあって互角の能力をもつ。一見、地味な逆回しは相手の攻撃からカウンターをとりやすい。

ワイラー

得意技 とびひざげり

体力、攻撃力共に5人の中で最強。但し、必殺技や法力の威力は落ちる。

昇龍

得意技 ローリングソバット

能力的に少々さみしいが、その法力は5人の中で最強！

ミンミン

得意技 二起脚

昇龍と同じくらいさみしいミンミン。しかし、二起脚の威力は龍飛の旋風脚すら上回るのだ。

大魔獣コマンドモード

画面一杯の大魔獣との対決！　君の作戦が勝敗を握るコマンド戦闘だ。
こちらが攻撃する攻撃ターンと、敵の攻撃を防ぐ防御ターンが交互に繰り返される。

●攻撃ターンのコマンド

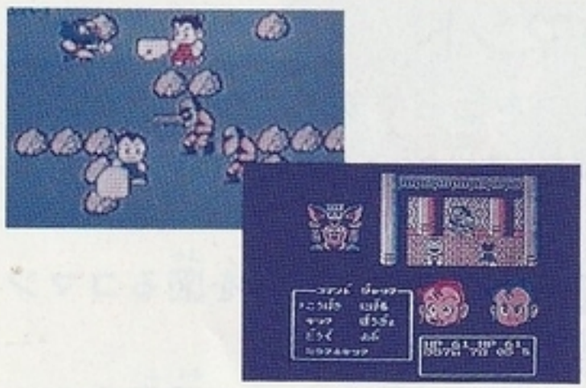
こうげき	敵に直接切りかかろう。持っている武器、仲間によって攻撃力がかわってくるぞ。命中確率が最も高い。
ほうりき	身につけている法力で、一番強いものを使うんだ。大魔獣モードでは、ＫＯゲージが 100 でなくとも法力を使えるぞ。
ひりゅうのけん	ＫＯゲージが100のときに使える。
なかま	５章で仲間がそろっている時なら、仲間とかわることができるぞ。

●防御ターンのコマンド

バリア――	バリアをはって敵の攻撃を防ぐ。失敗して、ダメージをうけてしまうこともある。
にげる――	大魔獣の結界から脱出を図るコマンドだ。
せいすい―	聖水を使って体力をフル回復する。

一口アドバイス

大魔獣の苦手な攻撃方法を探せ！
大魔獣が分身したり、結界にもぐってしまったりしたとき、そのまま何も考えずにプレイするのは危険だ！　そのような時、ある攻撃（大魔獣によって違う）をすると、元の状態に戻りやすくなっているぞ。いち早くその方法をみつけ、効率よく戦えるようになろう。



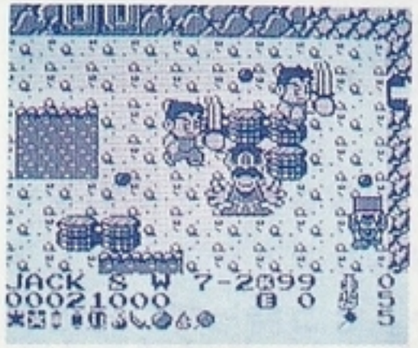
おもしろゲームの王様だ

スーパーチャイニーズ2

ファミコン初！2人同時のコミカルアクションRPGなのだ！

全てを超えた野球ゲームの永久保存版！何年度版でも遊べるぞ！

超人 ウルトラベースボール



ゲームボーイ専用カートリッジ

おもしろゲームの王様がゲームボーイに登場!!
全国爆笑発売中！

スーパーチャイニーズランド

超新作情報局 ゲームボーイ特集

GB版・飛龍の拳伝説

また一つゲームボーイに新しい神話が生まれようとしている。
新しい格闘技伝説はもちろん対戦型だ!!

GB版・超人ウルトラベースボール

全てを超えた野球ゲームがいよいよゲームボーイに登場!! 対戦型
新魔球・新打法をもりこんで、ゲームボーイ野球の最強を狙う!!

ヒントコーナー

飛龍の拳IIIの必勝ポイントを大公開！

●その一　聖水を常に3コ用意しろ！

対決で飛んでくる聖水、道中のブロックに隠されている聖水どちらも使うと体力を完全回復してくる超お得なアイテム、但し3コまでしか持てない。3コ持っていると、対決で飛んでこないし、ブロックをこわしても出てこないのだ。対決の時は自分の体力が半分ぐらいになったら一つ使ってしまおう。すると飛んで来るから逃さない捕えよう。道中では聖水のある場所を憶えておいて、そのブロックが画面に出て来る前に一コ使おう。すると出現するよ。このように自分の体力を完全な状態にしておいて、聖水を3コ持つ。これが大事だよ。

●その二　アイテムを活用しろ

道中で敵がたくさん出て先へ行けない時魔よけの札を使って減らそう。イダテンのタビを使えば、ゲームオーバーしてスタート地点にもどされても、遠くへワープ、めんどうな道中もパスできるぞ。（但し、行ける場所は決められているし、一度行ったことがなければ使えない。）

使用上の注意

1）ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

2）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

3）長時間ゲームをするときは、健康のため約２時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

4）精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。

5）端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。

6）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。